



Stadtentwicklung in 3D

2 596 571 170

Visualisierung der baulichen Entwicklung als 3D-Modell – von 1800 bis heute



1 199 535 457

Was?

- Das 3D-Stadtmodell um die zeitliche Dimension ergänzen
- Entwicklung der Stadt Bern seit 1800 in 3D
- Mithilfe von historischen Plänen, Daten zur Bauentwicklung und weiteren Quellen
- Einführung der 3. Dimension bei historischen 2D-Daten essenziell bei dieser Challenge



Aktuelles 3D-Stadtmodell von Bern (öffentlich)



3D-Modell Christoffelturm
© Archäologischer Dienst des Kantons Bern

Hilfsmittel

- Technisch:
 - GIS-Software
 - 3D-Modellierungs-Software
 - Game Engines
- Historisch:
 - Hist. Pläne und Orthofotos
 - Fotos, Stadtansichten, Panoramen
 - Usw. (vollständige Übersicht auf Challenge-Seite)



Ausschnitt Panorama vom Käfigturm aus, ca. 1860

Erwartungen

Was sollte am Ende der Hackdays vorliegen?

- (Prototyp eines) 3D-Stadtmodell zu ausgewählten historischen Zeitpunkten
- Visualisierung mit Veränderungen über die Zeit

Kontakt Challenge Owner

Freitag vor Ort

Geoinformation Stadt Bern

Isabelle Bai

Bümplizstrasse 45

3027 Bern

isabelle.bai@bern.ch

031 321 64 95

Samstag vor Ort

Geoinformation Stadt Bern

Christian Peier

Bümplizstrasse 45

3027 Bern

christian.peier@bern.ch

031 321 69 34