



# Stadtentwicklung in 3D

2 596 571 170

Visualisierung der baulichen Entwicklung als 3D-Modell – von 1800 bis heute



1 199 535 457

## Was?

- Das 3D-Stadtmodell um die zeitliche Dimension ergänzen
- Entwicklung der Stadt Bern seit 1800 in 3D
- Mithilfe von historischen Plänen, Daten zur Bauentwicklung und weiteren Quellen
- Einführung der 3. Dimension bei historischen 2D-Daten essenziell bei dieser Challenge



Aktuelles 3D-Stadtmodell von Bern (öffentlich)



3D-Modell Christoffelturm  
© Archäologischer Dienst des Kantons Bern

## Hilfsmittel

- Technisch:
  - GIS-Software
  - 3D-Modellierungs-Software
  - Game Engines
- Historisch:
  - Hist. Pläne und Orthofotos
  - Fotos, Stadtansichten, Panoramen
  - Usw. (vollständige Übersicht auf Challenge-Seite)



Ausschnitt Panorama vom Käfigturm aus, ca. 1860

# Erwartungen

Was sollte am Ende der Hackdays vorliegen?

- (Prototyp eines) 3D-Stadtmodell zu ausgewählten historischen Zeitpunkten
- Visualisierung mit Veränderungen über die Zeit

## Kontakt Challenge Owner

### Freitag vor Ort

#### **Geoinformation Stadt Bern**

Isabelle Bai

Bümplizstrasse 45

3027 Bern

[isabelle.bai@bern.ch](mailto:isabelle.bai@bern.ch)

031 321 64 95

### Samstag vor Ort

#### **Geoinformation Stadt Bern**

Christian Peier

Bümplizstrasse 45

3027 Bern

[christian.peier@bern.ch](mailto:christian.peier@bern.ch)

031 321 69 34